

Diablo 2 MinMax 3 Mod - Гид По Прохождению

Модификация MinMax не проста и очень затратна по времени, в основном из-за прокачки или как его еще называют – грайнда, который выполнен в целом неплохо, но можно было бы обойтись и без него или сократить его вдвое\трое.

Данная статья поможет сделать из вашего персонажа убер-пушку, которая будет сносить любого монстра в игре на «изи».

Отличительная черта мода MinMax это то, что вам всегда будет куда прокачивать своего персонажа дальше, чтобы сделать его еще сильнее и проворнее.

Этот гайд поможет вам в прохождении критически важных моментов в MinMax и подскажет, что делать с теми или иными предметами и навыками, чтобы урон пробивал невосприимчивость убер боссов в новых локациях игры.

Контент в MinMax 3.0 (редакция от 6.07.2020)

Контента в Минмаксе целый вагон и тележка. Из того, что встретил я за 80 часов игры в MinMax могу сказать наверняка – чтобы увидеть весь контент и новые локации вам понадобится от 150 до 200 часов игры. Не говоря о том, что некоторые из квестов доступны лишь определенному классу героев. Эти квесты открывают особый убер скилл + во время их прохождения вы имеете возможность получить топовый сет на своего героя.



Так же стоит отметить, что в игре есть и незаконченные места, заходя в которые игра вылетает на рабочий стол. И, по сути, этот мод это как «Народная Солянка» в СТАЛКЕРЕ. Местами вызывает батхерт, куча всего намешано из многих модификаций и решений, отнимает много времени, но затягивает в игру на ура.

Выбираем персонажа

В MinMax 3.0 (редакция от 6.07.2020) моде нет сильных или слабых классов персонажей. По сути, эндгейм у всех будет одинаковый, в плане вещей, чармов и навыков. Так, что выбирать вы можете абсолютно любой класс героя, который вам по душе (но за варвара начинать легче всего). Позже вы поймете почему.



О стартовых чармах

Создав героя и открыв инвентарь, мы видим несколько чармов с ужасным описанием на английском (что не удивительно ведь мод создавался вьетнамцами, которые явно не знают английского языка или знают, но плохо). Апгрейды чармов в MinMax'е а-ля второстепенные квесты. То есть, заключаться практически все они будут в добыче ингредиентов для улучшения самого чарма которые разбросаны по всему Санктуарию и некоторых новых локациях созданных моддером. Сейчас я вам объясню, что они из себя представляют и как их можно улучшить. Еще одна особенность Diablo 2 MinMax 3 мода – улучшить здесь можно практически все что вы видите!

Предмет для стартового набора

Newbie Set в вашем инвенторе доступен в двух экземплярах, один помещаем в куб для трансмутации, чтобы получить первый стартовый сет на свой класс персонажа. А второй мы используем при получении чарма Ангела или Демона, но об этом немножко позже.

Heroes Invincible чарм

Этот чарм улучшается особыми предметами, которые падают с финальных боссов каждого акта (вероятность выпадения не 100%! Возможно, придется их фармить). Называются они **Trophy Имя Босса Название Сложности**. Когда получаем трофей кидаем его в куб вместе с **Heroes Invincible** чармом.

Руническая Книга (Memoir Rune Book)

Этот чарм улучшается по такой восходящей формуле:

Memoir Rune Book + rune 01 + gold scrap, после используем руну 02, 03 и так далее.

Этот чарм можно проапгрейдить 54 раза, собственно, в игре всего 54 руны. Когда выполните финальный апгрейд ваш персонаж получит особую ауру и специфические для класса статьи.

Книга Драгоценных Камней (Gem Book)

Этот шарм называется gem book и улучшается по формуле:

Book Gem + Chipped Amethyst + 1 Gold Scrap = книга следующего уровня.

После мы берем ту же формулу, но вместо Chipped Amethyst используем Flawed, затем Amethyst, затем Flawless и последний Perfect. После мы переходим с аметистов на топазы по той же формуле.

Примите к сведению что в игре два типа гемов, одни для апгрейда брони и улучшения чармов Ангел\Демон, а другие для улучшения этой книги ну и при желании их можно использовать как в оригинальной Д2.

Ах, да. В MinMax для улучшения камней нужно два, а не три одинаковых камня как в ванильной д2. Но гемы для улучшения брони требуются в количестве 5 штук для улучшения.

После топазов идут сапфиры, изумруды (Emerald), а за ними рубины, диаманты, черепа. Когда вы крафтите Perfect Skull, формула немного измениться.

Теперь вам нужно будет использовать в том же порядке камни с цифрами от 6 до 20 (то есть после апгрейда Perfect Skull'ом вам нужен аметист с цифрой 6, потом 7. 8 и так далее вплоть до 20, после двадцатого аметиста будут идти топазы, сапфиры и так далее.

В игре присутствуют все камни и черепа не пяти типов как в оригинальной Diablo 2, а 20. Всего получается 227 апгрейдов книги, которые в итоге вам дадут + ко всем навыкам, новые убер навыки и статьи.

Здесь я рассказал только о базовых формулах, весь перечень формул вы можете найти ниже или в папке с самой скачанной модификацией – файл называется Diablo 2 Mod MinMax-S3 _ Quest Gem and Quest Rune.

Классовая книга (самая большая в инвентаре)

Главная книга персонажа комбинируется с квест листом (называется Quest Hero) и с Jewel'ами которые падают из ключевых монстров в игре Diablo 2. Имя монстра и его местоположение написано на самом «квест листе», есть пара монстров место которых написано неправильно, но более детальное расположение можно посмотреть в доках или у меня на сайте (см. ниже). Всего таких апгрейдов можно совершить 53 штуки на одну сложность, 159 всего (за три сложности).

Переходим к чарму профессии Ангел\Демон

В игре есть чарм «профессии», можно выбрать сторону Ангела или Демона (он, кстати, дает начиная с второго уровня классный визуал крыльев, которые при повышении уровня чарма будут становиться красивее).



Чарм Демона дает статьи и баффы милишные, а Ангела статьи для саммоннеров и кастеров. Помимо статов, при апгрейде данного чарма, на финальном уровне появиться квест и убер скилл.

Их я еще не получил, так как для прохождения всего этого добра нужно много фарма частей монстров и прочих ингредиентов. Я все еще, так сказать, познаю мод и его азы.

Для Демона формула трансмутации такова:

Select Team + Newbie Set (классовый камешек вашего героя который дает первый набор вещей) + 5 Skull Zombie = Charm Demon

Для Ангела форма выглядит следующим образом:

Select Team + Newbie Set (классовый камешек вашего героя который дает первый набор вещей) + 5 Horn Fallen = Charm Angel

Для апгрейда чарма Ангел\Демон вам нужно будет заниматься собирательством частей тел монстров и прочих ингредиентов. Всего данный чарм можно улучшить 60 раз. После чего нужно будет пройти квест с убер боссами для завершения.

Более детальное описание и предметы необходимые для апгрейда чарма вы сможете найти в папке мода или пролистав ниже.

Рандомные квесты

При старте у вас в инвентаре так же будет листик под названием Quest Random – это рандомизированные квесты, выполнить которые можно добыв необходимый предмет из описания самого листка Quest Random.

Дабы выполнить квест делаем следующие действия:

Находим предмет, помещаем его в куб вместе с Quest Random, нажимаем Transmute. Взамен вы получите Ticket Gold и следующий Quest Random. Собрав три Ticket Gold и преобразив их в кубе – получаем Ticket Final. Нажав еще раз на Transmute когда Ticket Final в кубе – получаем рандомно крутые или плохие предметы.

Начальное развитие персонажа

Начальное развитие персонажа после того, как мы покинули Rogue Camp, выглядит так:

Подбежал, ударил, отбежал или закликать стартовыми скиллами героя с далека (если оный имеется у персонажа). Наша цель — это седьмой уровень, деньги, камни и части монстров для апгрейда чармов.

Места для прокачки – выбираем первые локации, пока не получим 20й уровень и хотя бы парочку Unique Vox'ов. Последние нам нужны для превращения обычных, магических и редких вещей в уникалы. Так же не забываем про золото, оно вам понадобится для покупки ингредиентов, которые помогут в апгрейде чармов и Gold Scrap'ов которые можно купить у Акары. Gold Scrap нужны для апгрейда чармов и раскрытия «спрятанных» свойств уникальных и сетовых предметов.

После получения 20го лвла (в крайнем случае 25) и одев персонажа во все уникалки (желательно с повышением получаемого опыта – на такие вещи особенно бросайте свой взгляд) – мы можем перейти к следующему этапу прокачки – поход в коровник (книгу для вызова портала в коровник можно купить у Чарси за 5к золота, ее название Map 15).

В коровнике качаемся до 30-40 уровня попутно собирая гемы, камни, руны и в общем все то, что может пригодиться. При 30-40 уровне можно будет пройти первые две новые локи (старый Тристрам с Дьябло Map 7 и Trial of the Beginner Map 6). А после пойти по сюжету и пройти первую сложность.

Предметы и их апгрейд

Основной акцент у вас должен быть на предметы с увеличением сопротивлений к яду и молнии + понижением получаемого физического и магического урона от врагов, вторичные характеристики должны быть на увеличение урона наносимого персонажем и увеличенное получение опыта.

Всегда присматривайтесь к вещам с статусом Cannot Be Frozen. Эти вещи ОЧЕНЬ повысят вашу выживаемость, так как множество врагов обладают эффектом Cold Touch и Holy Freeze аурой. Такими навыками они вас замедляют и «не отпускают», и могут убить вас с трех ударов.

Апгрейдить предметы можно двумя способами (это касается и чармов), но только если на предмете есть приписка **Can Be Update**:

- Первый – при помощи гемов, ложем пять гемов 1-го уровня в куб вместе с вещью, нажимаем Transmute. Чтобы сделать второй апгрейд той же вещи нужны будут камни второго уровня (5шт) и так далее. Улучшить вещь таким образом можно вплоть до 16го уровня улучшения.
- Второй – купить у Гхида (Gheed) листок с нужными улучшениями + Engraving Charm (чаша с желтой жижей), поместить все это в куб с предметом, который хотите улучшить и нажать Transmute. Этим способом можно улучшить только 1 раз (если сделать второй – игра вылетает).

Все уникальные, сетовые вещи и некоторые чармы имеют скрытые свойства (Hidden Attribute). Раскрыть их можно при помощи Golden Scrap (покупается у Акары), поместив его вместе с вещью в куб.

Рунические навыки

В модификации MinMax есть рунические навыки. Работают они по принципу – выбил с монстра Rune Skill – вставил в экипировку – пользуешься. Собственно, на рунических навыках и идет основной акцент билда персонажа.

Описание навыков и билда в целом сугубо придумано мной и билд проверен на практике. Я не исключаю, что могут быть билды и лучше, не говоря о том, что их может быть больше. Но отталкиваться буду от своего опыта в игре.

Обязательные Навыки

- Hellfire (он ваш помощник номер один!)
- Magic Shield или Mana Shield (позволяет поглощать больше урона)
- A lawyer (кастуете на 100 сек, очень увеличивает стихийный урон! огромный урон исчисляется в десятках тысяч)
- Dark Knight (на 100 сек дает убер защиту, увеличивает меткость попадания и урон, огромный урон исчисляется в десятках тысяч)
- Dark Array (на 100 сек увеличивает урон ядом, огромный урон исчисляется в десятках тысяч)
- Teleport (позволяет быть более маневренным, но не работает, когда вы в форме Dark Knight)
- Heavenly (на 100 сек дает урон по площади вокруг персонажа, с примененными навыками A lawyer, Dark Array наносит по 300к урона без участия персонажа)

Второстепенные – это саммоны

- Ghost King (призыв духа короля, способен хорошо танковать, имеет имун к стихиям, магии, физ урону, умирает только от проклятий и яда)
- Resisting the Griffin (призыв грифона, который увеличивает статы, примечателен тем, что его не атакуют враги)

Третьестепенные навыки — это ауры

Эти рунические скиллы не нуждаются в хоткеях или перекастовке, повышают выживаемость и урон. Перечень аур:

- A Person Soul
- Holy Fire Aura
- Salvation Aura
- Vigor Aura
- Resist Fire Aura
- Prayer Aura
- Redemption Aura
- Conviction Aura
- Holy Freeze Aura



Все навыки, перечисленные выше можно нафармить на первой сложности (коровник, наверное, одно из лучших мест для фарма Rune Skill). Когда вы соберете все эти навыки – сможете нормально продвигаться по игре, второстепенным квестам и пробывать сражаться с убер боссами.

Прохождение Квестов профессии Демон

Ниже представлены формулы и ингредиенты для апгрейда чарма профессии демон. Чтобы улучшить чарм (пройти квест) – помещаете все, что написано в формуле в куб и нажимаете на Transmute. Для удобства все “квесты” поделены на Акты, так как части монстров выпадают в определенных местах.

АКТ 1

- Quest 1 : Charm Demon Job Class +5 Skull Zombie + 1 Bone Zombie
- Quest 2 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 2 Bone Zombie
- Quest 3 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 3 Bone Zombie
- Quest 4 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 4 Bone Zombie

- Quest 5 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 5 Bone Zombie
- Quest 6 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 5 Bone Zombie + Gem Stone 5
- Quest 7 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 5 Bone Zombie + Brain of BigHead
- Quest 8 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 5 Bone Zombie + 2 Brain of BigHead
- Quest 9 : Charm Demon Job Class + 5 Skull Zombie + 5 Bone Zombie + 3 Brain of BigHead
- Quest 10 : Charm Demon Job Class + 5 Bone Zombie + Trophy Bishiboss + 3 Brain of BigHead
- Quest 11 : Charm Demon Job Class + 5 Brain of BigHead + Trophy Blood Raven + Rune 01
- Quest 12 : Charm Demon Job Class + 5 Brain of BigHead + Gem Stone 6 + Rune 02
- Quest 13: Charm Demon Job Class + 5 Brain of BigHead + 5 Skull Zombie + Trophy Bone Break
- Quest 14 : Charm Demon Job Class+ Gem Stone 7 + Gem Stone 5 + 5 Brain of BigHead
- Quest 15 : Charm Demon Job Class + Horn of GoatMan+ 5 Bone Zombie + 5 Brain of BigHead
- Quest 16 : Charm Demon Job Class + 2 Horn of GoatMan+ 2 Bone Zombie + 2 Brain of BigHead
- Quest 17 : Charm Demon Job Class + 3 Horn of GoatMan+ 3 Bone Zombie + 3 Brain of BigHead
- Quest 18 : Charm Demon Job Class + 4 Horn of GoatMan+ 4 Bone Zombie + 4 Brain of BigHead
- Quest 19 : Charm Demon Job Class + 5 Horn of GoatMan+ 5 Brain of BigHead + 5 Bone Zombie
- Quest 20 : Charm Demon Job Class + 5 Horn of GoatMan + 5 Brain of BigHead + Trophy Bone Break
- Quest 21 : Charm Demon Job Class + 5 Bone Zombie + Trophy Cold Crow + 5 Brain of BigHead
- Quest 22 : Charm Demon Job Class + 5 Horn of GoatMan+ Trophy The Countess + Trophy Pitspawn Fouldog + Trophy The Smith
- Quest 23 : Charm Demon Job Class + 5 Horn of GoatMan+ Trophy Treehead WoodFist + Trophy Grisword + Trophy Ashe
- Quest 24 : Charm Demon Job Class + 10 Skull Zombie + 2 Trophy Bone Break
- Quest 25: Charm Demon Job Class + 4 Trophy Bishiboss + Редкое кольцо + Редкое оружие + Редкая броня
- Quest 26 : Charm Demon Job Class + 10 Brain of BigHead + 10 Bone Zombie + Редкий амулет
- Quest 27 : Charm Demon Job Class + 5 Horn of GoatMan + Уникальное оружие
- Quest 28 : Charm Demon Job Class + 4 Trophy Blood Raven + 10 Horn of GoatMan + 3 Rune 03
- Quest 29 : Charm Demon Job Class + Trophy Treehead WoodFist + Доспех уникальный

ACT 2

- Quest 30 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Beetleburst
- Quest 31 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Radament + Rune 06
- Quest 32 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Leatheram + Rune 07
- Quest 33 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Bloodwitch the Wild + Rune 08
- Quest 34 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Coldworm the Burrower + Gem Stone 5
- Quest 35 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Dark Elder + Gem Stone 5
- Quest 36 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Fangskin + Gem Stone 5
- Quest 37 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Fire Eye + Gem Stone 5
- Quest 38 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy The Summoner + Gem Stone 5
- Quest 39 : Charm Demon Job Class + 10 Poison of Snake + Trophy Accident Kaa the Soulless + Gem Stone 5

ACT 3

- Quest 40 : Charm Demon Job Class + 10 Mask of Fetish + Trophy Web Mage the Burning + Gem Stone 6

- Quest 41 : Charm Demon Job Class + 10 Mask of Fetish + Trophy Geleb Flamefinger + Gem Stone 6
- Quest 42 : Charm Demon Job Class + 10 Mask of Fetish + Trophy Ismail Vilehand + Gem Stone 6
- Quest 43 : Charm Demon Job Class + 10 Mask of Fetish + Trophy Toorc Ice fist + Gem Stone 6
- Quest 44: Charm Demon Job Class + 10 Mask of Fetish + Trophy Bremm Spakfist + Gem Stone 6
- Quest 45 : Charm Demon Job Class + 10 Mask of Fetish + Trophy Maffer Dragonhand + Gem Stone 6
- Quest 46 : Charm Demon Job Class + 10 Mask of Fetish + Trophy Wyand Voidfinger + Gem Stone 6

ACT 4

- Quest 47 : Charm Demon Job Class + 10 Light's lost from Heaven + Trophy Grand Vizier of Chaos + Rune 10
- Quest 48 : Charm Demon Job Class + 10 Light's lost from Heaven + Trophy Infector of Souls + Rune 10
- Quest 49 : Charm Demon Job Class + 10 Light's lost from Heaven + Trophy Lord De Seis + Rune 10

ACT 5

- Quest 50 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Thresh Socket + Shining ice crystal + Rune 34 + Gem Stone 7
- Quest 51 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Frozenstein + Poyaski's chip + Rune 35 + Gem Stone 7
- Quest 52 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Bonesaw Breaker + The Foot + Rune 36 + Gem Stone 7
- Quest 53 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Snapchip Shatter + The Disaster + Rune 37 + Gem Stone 7
- Quest 54 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Pindleskin + Fire Gru + Rune 38 + Gem Stone 7
- Quest 55 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Nihlathak + Secret Stone + Rune 39 + Gem Stone 7
- Quest 56 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 1 + Taiji stone + Rune 40 + Gem Stone 7
- Quest 57 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 2 + The favor + Rune 41 + Gem Stone 7
- Quest 58 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 3 + Zhijianli + Rune 42 + Gem Stone 7
- Quest 59 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 4 + Revenge gem + Rune 43 + Gem Stone 7
- Quest 60 : Charm Demon Job Class + 10 Stone in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 5 + Exempt jewel + Rune 44 + Gem Stone 7

Прохождение Квестов профессии Ангел

Ниже представлены формулы и ингредиенты для апгрейда чарма профессии Ангел. Чтобы улучшить чарм (пройти квест) – помещаете все, что написано в формуле в куб и нажимаете на Transmute. Для удобства все “квесты” поделены на Акты, так как части монстров выпадают в определенных местах.

ACT 1

- Quest 1 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 1 Bone Fallen

- Quest 2 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 2 Bone Fallen
- Quest 3 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 3 Bone Fallen
- Quest 4 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 4 Bone Fallen
- Quest 5 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 5 Bone Fallen
- Quest 6 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 5 Bone Fallen + Gem Stone 5
- Quest 7 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 5 Bone Fallen + Bag Shaman
- Quest 8 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 5 Bone Fallen + 2 Bag Shaman
- Quest 9 : Charm Angel Job Class+ 5 Horn Fallen+ 5 Bone Fallen + 3 Bag Shaman
- Quest 10 : Charm Angel Job Class+ 5 Bone Fallen + Trophy Bishiboss + 3 Bag Shaman
- Quest 11 : Charm Angel Job Class+ 5 Bag Shaman + Trophy Blood Raven + Rune 01
- Quest 12 : Charm Angel Job Class+ 5 Bag Shaman + Gem Stone 6 + Rune 02
- Quest 13: Charm Angel Job Class+ 5 Bag Shaman + 5 Horn Fallen+ Trophy Bone Break
- Quest 14 : Charm Demon Job Class+ Gem Stone 6 + Gem Stone 5 + 5 Bag Shaman
- Quest 15 : Charm Angel Job Class+ Heat of Beast+ 5 Bone Fallen + 5 Bag Shaman
- Quest 16 : Charm Angel Job Class+ 2 Heat of Beast+ 2 Bone Fallen + 2 Bag Shaman
- Quest 17 : Charm Angel Job Class+ 3 Heat of Beast+ 3 Bone Fallen + 3 Bag Shaman
- Quest 18 : Charm Angel Job Class+ 4 Heat of Beast+ 4 Bone Fallen + 4 Bag Shaman
- Quest 19 : Charm Angel Job Class+ 5 Heat of Beast+ 5 Bag Shaman + 5 Bone Fallen
- Quest 20 : Charm Angel Job Class+ 5 Heat of Beast + 5 Bag Shaman + Trophy Bone Break
- Quest 21 : Charm Angel Job Class+ 5 Bone Fallen + Trophy Cold Crow + 5 Bag Shaman
- Quest 22 : Charm Angel Job Class+ 5 Heat of Beast+ Trophy The Countess + Trophy Pitspawn Fouldog + Trophy The Smith
- Quest 23 : Charm Angel Job Class+ 5 Heat of Beast+ Trophy Treehead WoodFist + Trophy Grisword + Trophy Ashe
- Quest 24 : Charm Angel Job Class+ 10 Horn Fallen+ 2 Trophy Bone Break
- Quest 25: Charm Angel Job Class+ 4 Trophy Bishiboss + Редкое кольцо + редкое оружие + Редкая броня
- Quest 26 : Charm Angel Job Class+ 10 Bag Shaman + 10 Bone Fallen + Amulet Rare
- Quest 27 : Charm Angel Job Class+ 5 Heat of Beast + Уникальное оружие
- Quest 28 : Charm Angel Job Class+ 4 Trophy Blood Raven + 10 Heat of Beast + 3 Rune 03
- Quest 29 : Charm Angel Job Class+ Trophy Treehead WoodFist + Уникальная броня

ACT 2

- Quest 30 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Beetleburst
- Quest 31 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Radament + Rune 06
- Quest 32 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Leatheram + Rune 07
- Quest 33 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Bloodwitch the Wild + Rune 08
- Quest 34 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Coldworm the Burrower + Gem Stone 5
- Quest 35 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Dark Elder + Gem Stone 5
- Quest 36 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Fangskin + Gem Stone 5
- Quest 37 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Fire Eye + Gem Stone 5
- Quest 38 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy The Summoner + Gem Stone 5
- Quest 39 : Charm Angel Job Class+ 10 Lightning of Scarap+ Trophy Accident Kaa the Soulless + Gem Stone 5

ACT 3

- Quest 40 : Charm Angel Job Class+ 10 Eye of Spider+ Trophy Web Mage the Burning + Gem Stone 6
- Quest 41 : Charm Angel Job Class+ 10 Eye of Spider+ Trophy Geleb Flamefinger + Gem Stone 6
- Quest 42 : Charm Angel Job Class+ 10 Eye of Spider+ Trophy Ismail Vilehand + Gem Stone 6
- Quest 43 : Charm Angel Job Class+ 10 Eye of Spider+ Trophy Toorc Ice fist + Gem Stone 6
- Quest 44: Charm Angel Job Class+ 10 Eye of Spider+ Trophy Bremm Spakfist + Gem Stone 6
- Quest 45 : Charm Angel Job Class+ 10 Eye of Spider+ Trophy Maffer Dragonhand + Gem Stone 6
- Quest 46 : Charm Angel Job Class+ 10 Eye of Spider+ Trophy Wyand Voidfinger + Gem Stone 6

ACT 4

- Quest 47 : Charm Angel Job Class+ 10 Skull in Hell+ Trophy Grand Vizier of Chaos + Rune 10
- Quest 48 : Charm Angel Job Class+ 10 Skull in Hell+ Trophy Infector of Souls + Rune 10
- Quest 49 : Charm Angel Job Class+ 10 Skull in Hell+ Trophy Lord De Seis + Rune 10

ACT 5

- Quest 50 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Thresh Socket + Shining ice crystal + Rune 34 + Gem Stone 7
- Quest 51 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Frozenstein + Poyaski's chip + Rune 35 + Gem Stone 7
- Quest 52 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Bonesaw Breaker + The Foot + Rune 36 + Gem Stone 7
- Quest 53 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Snapchip Shatter + The Disaster + Rune 37 + Gem Stone 7
- Quest 54 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Pindleskin + Fire Gru + Rune 38 + Gem Stone 7
- Quest 55 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Nihlathak + Secret Stone + Rune 39 + Gem Stone 7
- Quest 56 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 1 + Taiji stone + Rune 40 + Gem Stone 7
- Quest 57 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 2 + The favor + Rune 41 + Gem Stone 7
- Quest 58 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 3 + Zhijianli + Rune 42 + Gem Stone 7
- Quest 59 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 4 + Revenge gem + Rune 43 + Gem Stone 7
- Quest 60 : Charm Angel Job Class+ 10 Snow in Arreat Plateau+ Trophy Ball Subject 5 + Exempt jewel + Rune 44 + Gem Stone 7

Квесты классовой книги персонажа (Class Book Quests)

Ниже представлены все “трансмуты” для Class Book (самый большой чарм в инвентаре при старте). Базовая формула выглядит так:

Предмет выпавший из монстра описаного в листке Quest Hero + Книга Вашего Класса + Сам листок Quest Hero

ACT 1

- Quest 1: Cold Plains, убейте Bishiboss
- Quest 2: Убейте Blood Raven

- Quest 3: Спуститесь в Crypt (находится на локации Burial Grounds) найдите и убейте Bone Break
- Quest 4: Спуститесь в Cave (Cold Plains) первый этаж и убейте Cold Crow
- Quest 5: В Stony Field убейте Rakanishu (Падший у магических камней)
- Quest 6: Отправляйтесь в Dark Wood и убейте “верзилу” у дерева с которого падает Scroll of Infus
- Quest 7: Отправляйтесь в Tristram и убейте Griswold
- Quest 8: В Black Mask спуститесь на 5-ый этаж Forgotten Tower и убейте Графиню (Countess)
- Quest 9: Отправляйтесь в Jail 2 и убейте Faul Dog (зелено-черный монстр с рогами)
- Quest 10: Убейте кузнеца в Monastery Barracks
- Quest 11: Убейте Ashes в Cathedral
- Quest 12: Убейте CowKing (книга у Charsi Map 15)

АКТ 2

- Quest 13: Спуститесь в канализации Lut Golein на третий этаж и убейте Radament
- Quest 14: Отправляйтесь в Stony Tomb (Dry Hills) на второй этаж и убейте элитного зомби босса
- Quest 15: Спуститесь на третий этаж Hall of the Dead и убейте элитного монстра\босса
- Quest 16: Отправляйтесь в Far Oasis и убейте Lightning Beetle, он находится между двух болот (желтый жук среди красных)
- Quest 17: Убейте босса на третьем этаже пещеры Maggot Lair
- Quest 18: Убейте Dark Eder элитного босса в Lost City (Голубой Зомби)
- Quest 19: Убейте босса на втором этаже Claw Viper Temple
- Quest 20: На третьем этаже Palace Cellar убейте элитного босса (монстр с четырьмя руками)
- Quest 21: Убейте призывателя в Aracane Sanctuary
- Quest 22: Найдите и убейте Ancient Kaa the Soulless в Tal Rasha’s Tomb (Он не всегда дропает предмет и спавнится в одной из гробниц Тал Раши, нужно пробегать все каждый раз, чтобы выбить предмет)

АКТ 3

- Quest 23: В третьем акте спуститесь в Spider Cavern и убейте босса (у золотого сундука с которого падает квестовый глаз)
- Quest 24: На третьем этаже Flayer Dungeon убейте босса
- Quest 25: Зона между Lower Kurast и Flayer Jungle (вход в Lower Kurast) – убейте босса (Древень)
- Quest 26: Убейте босса на первом этаже канализации в Kurast локациях
- Quest 27: В Ruined Temple убейте Sarina
- Quest 28: В Travincal убейте одного из боссов и поднимите Gillette
- Quest 29: В Travincal убейте одного из боссов и поднимите Ismail
- Quest 30: В Durance of Hate на третьем этаже убейте Tok
- Quest 31: В Travincal убейте одного из боссов и поднимите Brem
- Quest 32: В Durance of Hate на третьем этаже убейте Marvel
- Quest 33: В Durance of Hate на третьем этаже убейте Wien

АКТ 4

- Quest 34: Найдите и убейте Izual (Plains of Despair)
- Quest 35: Убейте оружейника Harpesto на локации River of Flame

- Quest 36: Убейте одного из боссов в Chaos Sactuary, который появляется после активации печати
- Quest 37: Убейте одного из боссов в Chaos Sactuary, который появляется после активации печати
- Quest 38: Убейте одного из боссов в Chaos Sactuary, который появляется после активации печати

АКТ 5

- Quest 39: Убейте Darkfane в Blood Hill (маленький желтый демон, находится между Harrogath и боссом первого квеста)
- Quest 40: Убейте Warlock в Blood Hill
- Quest 41: Убейте элитного босса в Frigid Highland рядом с Waypoint печатью
- Quest 42: Убейте босса Lieg killer в Frigid Highland (находится рядом с пленными варварами)
- Quest 43: Убейте босса между локациями Frigid Highland и Areat Plateu
- Quest 44: Убейте босса в локации Forzen River (рядом с Аней)
- Quest 45: Убейте босса в локации Glacial Trial
- Quest 46: Убейте босса в Ice Cellar
- Quest 47: Убейте Pendleskin при входе в храм Nihlathak'a
- Quest 48: Убейте Nihlathak
- Quest 49> Quest 53: Убейте боссов призываемых Ваалом в Throne of Destruction

После прохождения первой сложности и “трансмутации” последнего элемента с Классовой Книгой – вы получите яблоко которое позволяет переучить скиллы. Квест нужно будет повторить на сложностях Nightmare и Hell (Пользоваться предметами с предыдущих сложностей не получится).

Квесты Рунической и Гем книг (чармов)

Улучшение рунической книги проходит по формуле:

Memoir Rune Book + rune 01 + gold Scrap

После тот же самый рецепт, только уже с руной 02, потом 03 и так далее вплоть до 54. По завершению всех 54 “трансмутаций”, данный чарм будет давать кучу статов + дополнительную ауру персонажа.

Улучшение книги драгоценных камней (Gem Book, 227 квестов\улучшений):

Book Gem + Chip Amethyst + 1 Gold Scrap=> после все тоже самое, только с Flawed Amethyst и так далее вплоть до Perfect Amethyst.

После продолжаете те же манипуляции с Chipped Topaz> вплоть до Perfect Topaz, затем Chipped Sapphire> Perfect Sapphire.

Chipped Emerald> Perfect Emerald

Chipped Ruby > Perfect Ruby

Chipped Diamond > Perfect Diamond

Chipped Skull> Perfect Skull

После Perfect Skull, вам будут нужны камни начиная от Amethyst6 заканчивая Amethyst20, после Topaz6> Topaz20.

Saphire6> Saphire20

Emerald6> Emerald20

Ruby6> Ruby20

Diamond6> Diamond20

Skull6> Skull20

Теперь нужны будут гемы другого типа (они выглядят как гемы из Дьябло 3 и есть трех разновидностей Normal, Nightmare и Hell):

NORMAL

Book Gem + Shining ice crystal + 1 Gold Scrap

Продолжаем рецепт вместо shining ice crystal с:

- Poyaski's chip
- The Foot
- The Disaster
- Fire Gru
- Secret Stone
- Taiji stone
- The favor
- Zhijianli
- Revenge gem
- Exempt jewel
- Blazing gemstone
- Vibrant gem
- Swift Jade
- The Milky Way
- Painful gem
- Poisonus gem
- Lightning crown
- Free gems
- Disaster
- The strong
- Old Greed
- Shining ice crystal

NIGHTMARE

- Shining ice crystal
- Chip's Poyaski
- The Foot
- The Disaster
- Fire Gru
- Secret Stone
- Taiji stone

- The favor
- Zhijianli
- Revenge gem
- Exempt jewel
- Blazing gemstone
- Vibrant gem
- Swift Jade
- The Milky Way
- Painful gem
- Poisonus gem
- Lightning crown
- Free gems
- Disaster
- The strong
- Old Greed
- Shining ice crystal

HELL

- Shining ice crystal
- Poyaski's chip
- The Foot
- The Disaster
- Fire Gru
- Secret Stone
- Taiji stone
- The favor
- Zhijianli Revenge gem
- Exempt jewel
- Blazing gemstone
- Vibrant gem
- Swift Jade
- The Milky Way
- Painful gem
- Poisonus gem
- Lightning crown
- Free gems
- Disaster
- The strong
- Old Greed
- Shining ice crystal

За комбинацию всех гемов на каждой из сложностей вы получите бонусы к навыкам, а по окончании всех трех сложностей (227 квестов) будет доступен особый навык.

В модификации MinMax помимо всего прочего есть крафтовые вещи, рунические слова и загадки в убер-квестах. Все это возможно и не появится в данном гиде, так как сильно затратно по времени.

Если у вас есть замечания, вопросы или пожелания – пишите о них в комментариях по [ссылке](#). Там же вы найдете и самую последнюю версию гида.

